**Humain**

**Nom  
Prénom  
surnom  
Age  
Position  
----------------------------------------------------**

**SePresenter ()**

**Civil   
argent  
---------------  
SeDeplacer**

**Homme  
Arme  
Force  
Sante  
aNegocie  
----------------------------------------------------------  
Tirer  
Annoncer arme  
negocier**

**Dame  
  
Couleur Robe  
EstKidnappée**

**---------------------------------------------------**

**SeFaireEnlever  
SeFaireLibérer  
@Override presenter robe**

**Indien  
Plumes**

**-------  
@Override sePresenter**

Indien(nom,prenom,surnom,age,arme,force,sante,plume)

dame(nom,prenom,surnom,age,couleurRobe,EstKidnappée)

**Boisson  
type  
quantite  
prix  
---------------**

barman(nom,prenom,surnom,age,arme,force,sante,argent,Stock,instrument,estbraqué)

**Barman  
  
Arraylist <Boisson> Stock   
Instrument  
Estbraque (boolean)  
ajouterBoisson  
--------------------------------------------------  
DonnerCarte  
DonnerBoisson  
JouerInstrument  
DemanderArgent**

**Civil   
argent  
---------------  
SeDeplacer**

**Banquier  
Estbraque(boolean)  
---------------  
DonnerArgent**

**Peut boire bar  
demanderBoisson  
PayerBoisson**

Cowboy(nom,prenom,surnom,age,arme,force,sante,argent)

Coboy(nom,prenom,surnom,age,arme,force,sante,argent,estbraqué)

Coboy(nom,prenom,surnom,age,arme,force,sante)

Brigand(nom,prenom,surnom,age,arme,force,sante,isInJail)

**Inter : SestFaitFaucher**

**--------------------------------------------------  
void VideReserveAlcool ()**

**void Titube()**

**Brigand**

**IsInJail  
----------------------------------------  
  
kidnapper  
SeFaireEmprisonner  
echapper  
Braquer**

**Sherif  
  
DemanderArgent  
Emprisonner  
Libérer  
Recompenser**

**Cowboy**

**demanderArgent(banquier)  
sauverDame  
SauverBanquier**